



REGRAS DO JOGO

2026



TEMPO DE JOGO E PROCEDIMENTOS DAS PARTIDAS

1 – Início e Horário das Partidas

- As partidas terão início no horário definido pela Coordenação e divulgado nos canais oficiais da Copa Gazetinha, com tolerância máxima de 20 minutos, para o primeiro jogo. As demais partidas não haverá tolerância de atraso.
- Não é permitido o início da partida sem que as equipes tenham, CADA UMA, no mínimo 08 atletas no campo de jogo, sendo 7 na linha e 1 goleiro (a).
- A partida não terá prosseguimento se uma das equipes ou ambas, ficar reduzida a menos de 05 (cinco) atletas no campo de jogo.
- Quando uma equipe, ou ambas, ficarem reduzidas a MENOS DE 05 (CINCO) atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente, inclusive quando as disputas de penalidades máximas, e esta equipe perderá os pontos do jogo seja qual for o placar. Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 05 (CINCO) atletas, nenhuma somará pontos.
- Decorrido esse prazo de 20 minuto, somente do primeiro jogo, caso a equipe não apresente o número mínimo de jogadores(as) exigido, será declarada perdedora por W.O., atribuindo-se:
- Pontuar 3 (três) pontos à equipe presente;
- Placar oficial de 3 x 0 (gols não contabilizados para artilharia).



2 – Entrada das equipes em campo

As equipes deverão entrar perfiladas com o(a) árbitro(a) e se cumprimentarem, repetindo esse procedimento após o término da partida. A(s) equipe(s) que se recusar(em) a realizar o cumprimento inicial e/ou final, serão penalizadas de acordo com a conclusão da Junta Disciplinar.

3 – Duração das Partidas

Cada jogo terá dois tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo entre eles; O controle do tempo e a definição dos acréscimos são de responsabilidade exclusiva da arbitragem.

4 – Número de Jogadores(as) e Comissão Técnica

- Cada equipe deve ter 8 (oito) jogadores(as), sendo 7 (sete) jogadores(as) de linha + 1 (um[a]) goleiro(a);
- É permitido registrar na súmula até 18 (dezoito) atletas;
- Com o número mínimo de atletas para início do jogo, a equipe poderá completar durante a partida até o máximo de 18 jogadores na súmula;

Somente poderão permanecer no banco de reservas:

- Atletas registrados(as) na súmula;
- Até 4 (quatro) integrantes da comissão técnica.

5 – Identificação e Fiscalização de Atletas

A Identificação de atletas na súmula poderá ser acompanhada por um(a) representante da equipe adversária, que terá direito de verificar a identificação online do(a) atleta por meio do cadastro oficial da competição no site da Copa Gazetinha.



6 – Substituições

- Nas categorias Sub-07 e 8-9 anos, as substituições são ilimitadas, com retorno permitido ao jogo, no sistema volante, sem necessidade de parar o jogo, desde que respeitem o local de substituição.
- O(a) árbitro(a) poderá solicitar a substituição de um(a) atleta para orientação técnica/disciplinar/pedagógica ou atendimento médico, sendo permitida sua volta após o atendimento;
- Apenas atletas registrados(as) na súmula podem ser substituídos(as) ou entrar em campo.

7 – Procedimento de Saída de Bola

- Antes do início da partida, será realizado sorteio com moeda para definir qual equipe escolherá o lado de defesa ou a saída de bola;
- O banco de reservas deverá permanecer no lado que a equipe defende no primeiro tempo;
- A saída será feita com a bola imóvel no centro do campo, podendo ser tocada em qualquer direção, desde que outro(a) jogador(a) toque nela antes do segundo toque do(a) executor(a);
- É proibido chute direto ao gol com apenas um toque na saída ou reinício de jogo.

8 – Bola em Jogo e Fora de Jogo

- **Fora de jogo:** quando a bola ultrapassar completamente as linhas de fundo ou lateral, no chão ou pelo alto, ou quando a partida for interrompida pelo(a) árbitro(a);
- **Em jogo:** em todas as demais situações, inclusive quando tocar na arbitragem, traves ou postes e permanecer dentro das linhas.



CAMPO DE JOGO

As partidas da Copa Gazetinha Dente de Leite serão disputadas em campos de grama natural ou sintética, com formato retangular e dimensões compreendidas entre 45 e 55 metros de comprimento e 25 a 35 metros de largura.

As linhas de demarcação deverão ser brancas, contínuas e bem visíveis, sendo:

- **Linhas laterais:** as de maior extensão, posicionadas ao longo do comprimento do campo;
- **Linhas de fundo:** as de menor extensão, localizadas nas extremidades, atrás das metas.
- Centro do campo: deverá existir uma linha central que divida o gramado em duas metades iguais.

1 - Bola

Ambas as equipes devem se apresentar, no mínimo, com uma bola em condições de jogo. De preferência, tamanho 3.

2 - Área de Meta e Penalidade

Em cada extremidade do campo, a partir da linha de fundo, serão traçadas duas linhas perpendiculares, posicionadas a 5 metros de cada poste de meta.

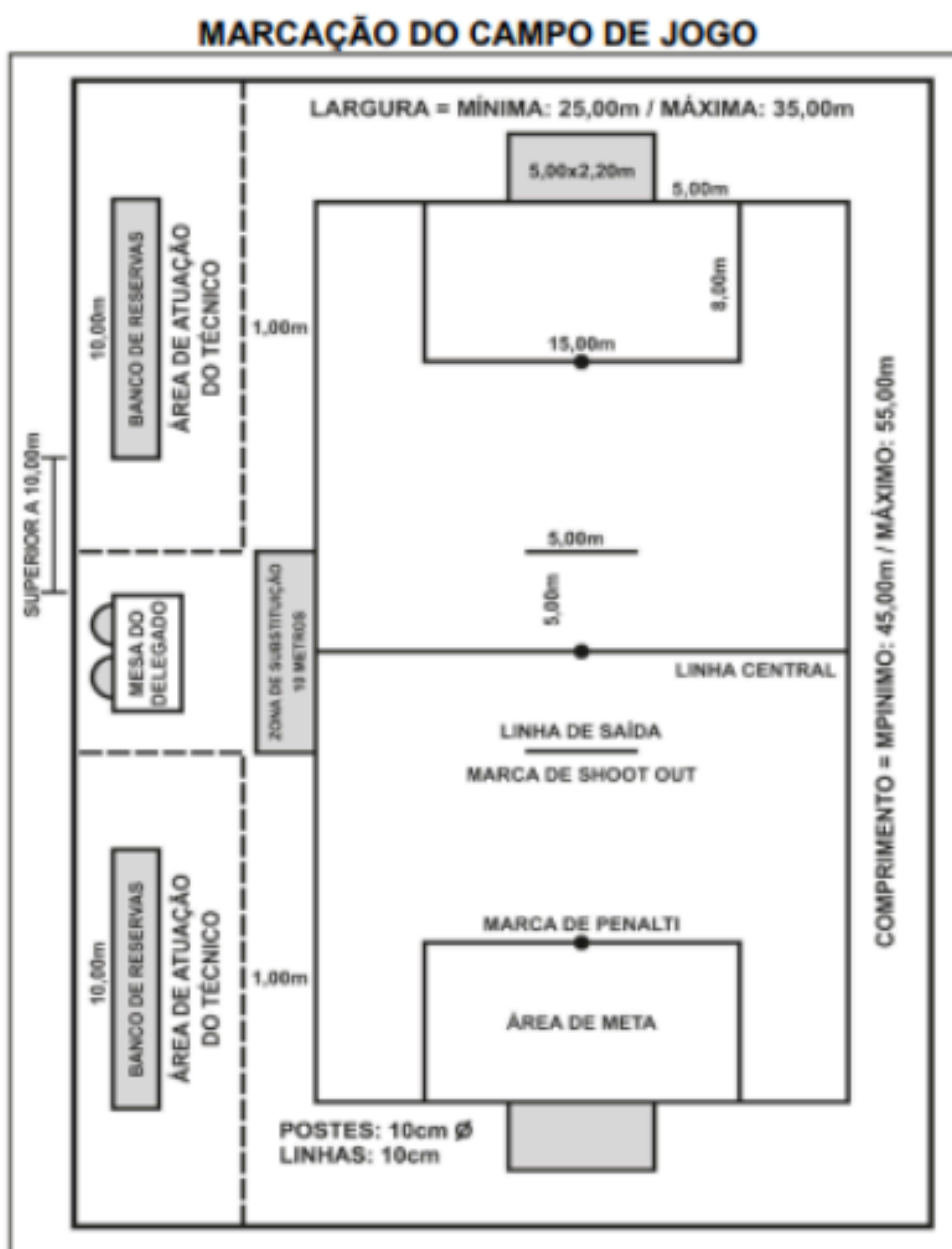
Essas linhas avançarão 7 metros em direção ao interior do campo e serão unidas por uma linha paralela à linha de fundo, com 15 metros de comprimento.

A marca de pênalti deverá ser um ponto bem visível, com 10 cm de diâmetro, localizado a 7 metros da linha de fundo, centralizado em relação à meta.

Durante cobranças de pênalti, o(a) árbitro(a) definirá um recuo mínimo de 3 metros da marca penal para os(as) jogadores(as) não envolvidos(as) na execução.

3 – METAS

As traves deverão ter entre 4,00 e 5,00 metros de largura e 1,80 a 2,20 metros de altura, com redes firmemente fixadas para evitar o retorno da bola.





4 – Cobranças e Reinícios

- **Lateral:** executado com as mãos;
- **Escanteio:** cobrado com os pés na marca de canto;
- **Tiro de meta:** cobrado com os pés; adversários(as) devem manter distância mínima de 7 metros; não será validado gol direto dessa cobrança.

5 – Regra de Impedimento

- Não existe aplicação da regra de impedimento na modalidade disputada.

6 – Faltas, Infrações e Tiros Livres

- As infrações podem resultar em tiro livre direto ou indireto, conforme a gravidade da ação.

TIRO LIVRE DIRETO:

- Carregar, empurrar, rasteirar, chutar, golpear ou saltar sobre um(a) adversário(a);
- Uso excessivo de força ou conduta violenta;
- Toque intencional na bola com a mão ou braço, inclusive utilizando objeto segurado ou arremessado.

TIRO LIVRE INDIRETO:

- Jogo perigoso;
- Obstrução sem disputa de bola;
- Reclamação com gestos ou palavras ofensivas;
- Impedimento do(a) goleiro(a) em colocar a bola em jogo;
- Infrações específicas do(a) goleiro(a) dentro de sua área;
- Segurar a bola por mais de 10 segundos;
- Receber recuo intencional com os pés;
- Receber a bola diretamente de arremesso lateral de um(a) companheiro(a).



FÓRMULA DE DISPUTA

1 – Sistema de Competição

A Copa Gazetinha Dente de Leite será disputada no formato Fest Gazetinha, com fases regionais e Finais Gerais.

A tabela de jogos, a organização dos grupos e a fórmula de classificação serão definidas pela Coordenação Geral, podendo variar conforme:

- O número de equipes inscritas;
- A adequação ao calendário da competição.

2 – Fase Regional

Em cada região, as equipes serão divididas em Grupos/Chaves com, no mínimo, 3 equipes por categoria.

Os jogos serão realizados em turno, caracterizando a Fase Classificatória da Fest Gazetinha Regional.

O número de equipes classificadas para as Finais Gerais será informado junto à divulgação da tabela da Fase Regional.

3 – Exemplo de Estrutura de Disputa

Após a Fase Classificatória, será definida a colocação geral de cada equipe no grupo. Exemplo:

- Em um Região com 6 equipes, serão formadas duas chaves (A e B) com 3 equipes cada.
- Cada equipe de uma chave enfrentará todas as equipes da outra chave, totalizando 3 jogos por equipe.

Ao final da fase:

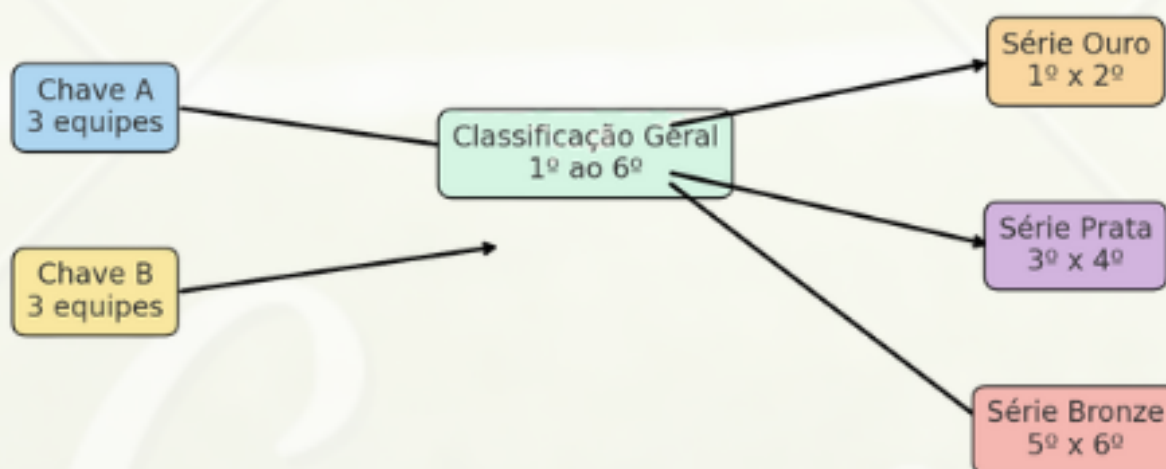
- 1º x 2º colocados → Final da Série Ouro (título principal);
- 3º x 4º colocados → Final da Série Prata;
- 5º x 6º colocados → Final da Série Bronze.
- As equipes classificadas do 1º ao 4º lugar garantem vaga para o Fest Gazetinha Finais Gerais.

PREMIAÇÃO

1 – Premiação Geral

Todas as equipes participantes da Copa Gazetinha Dente de Leite receberão:

- Troféu de participação;
- Medalhas para até 18 (dezoito) atletas e 4 (quatro) integrantes da comissão técnica.



Fase Fest Gazetinha Regional

- **SÉRIE OURO**
Troféu de Campeão
Troféu de Vice-Campeão
- **SÉRIE PRATA**
Troféu de Campeão
Troféu de Vice-Campeão
- **SÉRIE BRONZE**
Troféu de Campeão
Troféu de Vice-Campeão
- **PREMIAÇÕES INDIVIDUAIS**
Troféu de Artilheiro(a)
Troféu de Goleiro(a) Destaque
Troféu de Jogador(a) “Bola de Ouro”

Fase Fest Gazetinha Finais Gerais

- **SÉRIE OURO**
Troféu de Campeão
Troféu de Vice-Campeão
- **SÉRIE PRATA**
Troféu de Campeão
Troféu de Vice-Campeão
- **SÉRIE BRONZE**
Troféu de Campeão
Troféu de Vice-Campeão
- **PREMIAÇÕES INDIVIDUAIS**
Troféu de Artilheiro(a)
Troféu de Goleiro(a) Destaque
Troféu de Jogador(a) “Bola de Ouro”